

# Torneo Ping Pong & Calcio Balilla

20/11/2025

## Regolamento Generale

1. È aperto a tutti: RAGAZZI, GIOVANI e ADULTI
2. Categorie divise per età:
  - **ESORDIENTI** anni 2019 - 2018 - 2017 - 2016 - 2015 - 2014
  - **GIOVANI** anni 2013 - 2012 - 2011 - 2010 - 2009 - 2008 - 2009 - 2008
  - **OVER** anni 2007 etc
3. iscrizione €1,00 a persona.

## Regolamento Ping Pong

1. Il gioco inizia dopo il lancio della monetina per scegliere chi effettua il servizio
2. Chi inizia a battere effettua 2 servizi consecutivi poi toccherà all'avversario, la sequenza di due battute si alterna sino alla fine della partita
3. La gara si disputa ai 5 punti su scontro diretto
4. Un giocatore vince una partita quando raggiunge i 5 punti e l'avversario ha realizzato meno di 5. Se nella partita i giocatori raggiungono 4 punti vince chi riesce per primo a conquistare i 5 punti
5. Nel servizio la pallina deve essere ben visibile sul palmo aperto della mano libera, il battitore deve quindi lanciare la pallina quasi verticalmente verso l'alto senza effetto e deve essere colpita al di sopra della linea di fondo
6. Se durante il servizio la palla tocca la rete prima che tocchi il campo avversario ("net") si commette un fallo senza penalità e il servizio deve essere ripetuto, alla seconda viene considerato fallo con penalità
7. Si ottiene il punto :
  - L'avversario non effettua un servizio valido L'avversario manca o sbaglia un rinvio
  - La pallina è colpita senza che essa abbia rimbalzato una volta nel proprio campo

8. Un fallo è commesso quando:
  - la pallina rimbalza due o più volte nel proprio campo La pallina non viene colpita e quindi rinviata
  - la pallina viene colpita o toccata con qualcosa di diverso dalla racchetta di gioco o dalla mano che la tiene
  - la pallina è colpita due volte consecutivamente
  - il giocatore (racchetta compresa) tocca la rete
  - il giocatore tocca il tavolo con la mano libera
  - il giocatore sposta il tavolo di gioco
9. La linea e il bordo campo si considerano campo.

## **Regolamento Calcio Balilla**

1. Inizio gioco lancio monetina per per selezionare chi inizia
2. Dichiarando il "VIA" e sentito il VAI la pallina viene lanciata in mediana sulla sponda del campo e dopo almeno un palleggio sulle sponde si può tirare o passare
3. Dopo un goal la partita riprende dalla mediana tirando la pallina sulla sponda del campo e dopo almeno un palleggio sulle sponde si può tirare o passare
4. Se la pallina dovesse uscire dal campo viene rimessa in gioco dalla difesa della squadra che ha ha il campo dove è uscita
5. Se la pallina si dovesse fermarsi in una qualsiasi zona del campo non raggiungibile da alcun omino, tranne in una delle due difese, si riparte dalla difesa della squadra che ha il campo dove la pallina è ferma
6. Se si ferma in una delle due difese, il gioco riparte dal quel punto, sfruttando il servizio d'angolo
7. Nel caso il gioco venisse fermato per cause accidentali mentre la palla è in possesso in zona di attacco (mediana o tre) il gioco può riprendere dalla stessa zona solo dopo aver dichiarato il VIA e fatto toccare tutte e due le sponde laterali del campo
8. se la palla entra ed esce dalla porta non viene considerato goal. Vince il set chi arriva prima al 5
9. Durante il possesso di palla l'avversario non può disturbare l'azione di gioco con movimenti oscillatori delle stecche, rullare o lasciare in movimento la stecca.